

# Virtual Drum Battle JAPAN2022

## 実施要項

### 1.大会スケジュールについて

参加募集開始：2022年4月1日

参加募集締切：2022年5月25日

#### ※演奏動画の提出と参加費の納入が完了していること

対戦表審査期間：2022年5月28日（土）まで

### 2.バトル投票期間について

6月1日よりクラス毎に順次投票が開始されます。

予選～決勝の投票は全て3日間の投票期間となります。

#### 【投票期間】

**入門クラス**：6月13日に優勝者が決定します。

- ・6月1日予選投票開始
- ・6月12日に決勝投票が終了予定

**初級クラス**：6月28日に優勝者が決定します。

- ・6月16日予選投票開始
- ・6月27日に決勝投票が終了予定

**中級クラス**：7月13日に優勝者が決定します。

- ・7月1日予選投票開始
- ・7月12日に決勝投票が終了予定

**中級+クラス**：7月28日に優勝者が決定します。

- ・7月16日予選投票開始
- ・7月27日に決勝投票が終了予定

**上級クラス**：8月12日に優勝者が決定します。

- ・7月31日予選投票開始
- ・8月11日に決勝投票が終了予定

①予選投票【16名程度】16名以上は大窪氏による予選を実施する場合もございます。

②準決勝投票【4名】

③決勝投票【2名】

上記の対戦人数を予定しておりますが、参加者不足の場合は予選を実施しない場合もある。

### 3.大会の参加について

◆参加申込にはグーグルフォームを使用します。

◆参加募集締切は5月25日までとする。

**【演奏動画の提出並びに、参加費の入金が完了しているものとする。】**

**■参加時（参加者）の確認事項について**

- ・公表参加名の確認（本名で参加するかニックネーム等で参加するのを選択する）
- ・動画撮影方法（撮影する画角に注意すること）

**■対戦方法（投票システム）について**

**◆予選について（投票期間 3日間）**

試合形式として2名でVDB公式ホームページへアップします。

投票は各試合1人1票の投票とする。

投票システムはタグポートにて投票とする。

予選3試合～9試合のなかで、得票の多い順に準決勝4名が決定します。

**◆準決勝（投票期間：3日間）**

予選実績結果の得票数上位4名で実施

**◆決勝（投票期間：3日間）**

準決勝で得票数の多い2名が決勝進出

**4.対戦結果について**

得票の公開について（投票終了期日に自動的に得票数を公開とする）

**5.参加費について**

日本国内：500円 ※PayPay決済（QRコード決済）またはゆうちょ銀行口座への振込  
海外参加：\$8 PayPal決済

**6.賞品について**

優勝者：練習パッド

準優勝者：スティック&スティックバッグのセット

参加賞：開催西暦入VDBロゴ缶バッチ&アドバイスコメント

**8. 実施規定について（最低実施人数等）開催クラスは5クラスにて実施とする。**

最低実施人数は4名以上とする。4名に満たない場合は実施しない事もある。

**主催：VIRTUAL Drum Battle Project**

**共催：MarchingExpress21（株式会社レインボープロジェクト）**

株式会社日本パルス

総合監修：大窪 研二

アドバイザー：中村 裕治

後 援

株式会社ヤマハミュージックジャパン

パール楽器製造株式会社

ダイナステイジャパン株式会社

野中貿易株式会社

星野楽器株式会社

株式会社ブレーメン

D'Addario

オフィシャルサポーター

Drum Corps International

